



SEGA SAMURAI



SECOND  
SAMURAI



AMIGA VERSION  
1 MB RAM Required  
Compatible with  
A500, A500+, A600,  
A1500 & A2000 only  
SECSAM 11/93

After an epic struggle of good against evil, the Demon King sought refuge far away in time, where his magic was forgotten, and where he could lick his wounds and recover his powers.

Yet he had not counted on the will of a young Samurai warrior. He followed the Demon into 24th century Japan, to ancient Japan and finally, confronted the Demon in his mountain throne where the King was prepared to try anything to defeat him.

Après l'affrontement épique du bien et du mal, le Roi des Démon cherche refuge loin dans le temps ; là où sa magie est oubliée et où il peut panser ses blessures et recouvrer ses pouvoirs.

Mais il n'avait pas compté avec la volonté d'un jeune guerrier Samouraï. Celui-ci a suivi le Démon jusque dans le Japon du 24<sup>ème</sup> siècle, dans l'ancien Japon et, pour finir, il a défié le Démon dans son royaume de la montagne où le Roi était prêt à tout pour l'anéantir.

Nach einem epischen Kampf zwischen Gut und Böse zog sich der Dämonenkönig weit in die Zeit zurück, an einen Ort, wo seine Magie kein Aufsehen erregte und er seine Wunde in

Ruhe lecken und seine Kräfte zurückgewinnen konnte. Doch er hatte die Rechnung ohne einen entschlossenen jungen Samurai-Kämpfer gemacht. Dieser tat dem dem Dämon in das Japan des 24. Jahrhunderts gefolgt, dann in das mittelalterliche Japan, und konfrontiert ihn schließlich auf seinem Thron im Gebirge, wo der König alles daransetzt, den Herausforderer zu vertreiben.

Dopo un epica lotta del bene contro il male, il Demon King cercò rifugio lontano nel tempo; là, dove la sua magia era dimenticata, e dove poteva riprendersi dai colpi subiti e recuperare i suoi poteri.

Non aveva tuttavia tenuto conto della tenacia di un giovane guerriero Samurai.

Egli seguì il Démon nel Giappone del 24<sup>mo</sup> secolo, nel Giappone antico ed infine lo affrontò nella sua reggia sulle montagne, dove il re era pronto a tutto per sconfiggerlo.



SONY

A MEMBER OF  
THE SONY GROUP  
OF COMPANIES

PSYGNOSIS



Psygnosis and Second Samurai™ are trademarks of Psygnosis Ltd.

Unauthorized copying, hiring, lending, public performance and broadcasting of this game is strictly prohibited.

© Psygnosis 1995. All rights reserved.

Manufactured in the United Kingdom.

